



EIN TIERISCHES TREFFEN STR 26

**SCHWEIZERTREFFEN 2026
JUNGSCHAR EMK**

**28. JULI - 6. AUGUST 2026
BRITTNAU**

**LAGERHANDBUCH
HELFENDE**

JUNGSCHAR
EVANGELISCH-METHODISTISCHE KIRCHE

Dieses Lagerhandbuch gehört

Jungscharnname: _____

Vor-, Nachname: _____

Handynummer: _____

Wichtige Angaben

Helfendenbüro STR26 **+41 78 210 70 11** (= vor Lager Nummer der Geschäftsstelle)
Sanität STR26 
Krisenstab STR26

Polizei **117**
Feuerwehr **118**
Ambulanz **144**
Vergiftungen **145**

Koordinaten Lagerplatz: **2'637'650/1'233'650**
Koordinaten MZH Brittnau: **2'638'350/1'234'390**

Lagerhandbuch Helfende

1	Vorwort	3
2	Allgemeines	3
2.1	Vorbild sein	3
2.2	Lagerregeln	3
2.3	Fundgegenstände	5
3	Sicherheit	5
3.1	An- und Abmelden im STR26	5
3.2	Alarm auf dem Lagerplatz	6
3.2.1	Allgemein	6
3.2.2	Amok-Alarm	6
3.3	Umgang mit Medien	6
3.4	Farbcodes Leuchtwesten/Bändli	6
3.5	Seelsorge/ «Offnigs Ohr»	6
3.6	Sanität	7
3.6.1	Verletzungen	7
3.6.2	Notfallblätter	7
4	Helfende	8
4.1	Allgemein	8
4.2	Helfendenbüro/Infopoint	8
4.3	Helfendenquartier	8
4.4	Camperleben	8
4.5	Fahrzeuge und Velos	8
4.6	An- & Abreise	9
4.6.1	Parkplatz / ÖV	9
4.6.2	Shuttle	9
4.7	Check-In / Out	9
4.7.1	Online Check-In	10
4.8	Vogelnest	10
4.9	Einsatzplanung /Einteilung	10
4.10	Packliste	11
5	Infrastruktur	12
5.1	Aufbau/ Abbau	12
5.1.1	Verpflegung	12
5.1.2	Sicherheit	12
5.1.3	Abbau	12
5.2	Platzplan	12
5.3	Spielfelder / Spielwälder	14
5.4	Öffnungszeiten	15
5.5	Duschen	15
5.6	Schlafen	15
6	Gastronomie	15
7	Programm	17
7.1	Picasso Jungscharen	17
7.2	Tagesprogramm	19
8	Anhang	21
8.1	Merkblätter	21

1 Vorwort

Liebe Helfende

Dieses Lagerhandbuch soll Dir als Instrument dienen, damit Du jeweils nachschlagen kannst, wenn Du nicht mehr genau weisst, was, wo, wann stattfindet oder wie etwas geregelt ist.

VIELEN DANK FÜR DEIN ENGAGEMENT!

Jetzt wünschen wir Dir viel Spass, Freude, wertvolle Erfahrungen, tolle Erlebnisse, schöne Begegnungen und Momente, die in Erinnerung bleiben.

Blick auf – Hilf auf!

Das STR26-OK



2 Allgemeines

2.1 Vorbild sein

Als Helfer:in bist du für viele verschiedene Personen ein Vorbild. Teilnehmende, Leitende und andere Helfende achten auf dich und orientieren sich an deinem Verhalten. Achte deshalb darauf, wie du dich verhältst und wie du sprichst. Dein Verhalten und deine Worte haben einen Einfluss auf andere.

2.2 Lagerregeln

Zweck

Die Lagerregeln sollen das angenehme Zusammenleben im STR26 regeln, werden durch das OK erlassen und sind für alle verbindlich. In besonderen Situationen können durch das OK, den Krisenstab (KS) oder den Sicherheitsdienst (SiDi) zusätzliche Anweisungen erlassen werden.

Allgemeines

Eigenverantwortung: Sämtliche am STR26 beteiligten Personen tragen Verantwortung für die eigene Sicherheit sowie für die Sicherheit der ihnen anvertrauten Personen.

Weisungsbefugnisse und Sanktionen: Den Anweisungen des Sicherheitsdienstes, des KS und des OK, sowie von Einsatzkräften, ist jederzeit Folge zu leisten. Bei Verstössen gegen die Lagerregeln können Massnahmen bis hin zum Lagerausschluss angeordnet werden.

Weitere Regeln: Weitere Regeln können, wenn nötig, von den Quartierchefs in ihren Quartieren und in Absprache mit dem OK erlassen werden.

Verhalten

Meldepflicht: Gefährliche Situationen, Schäden oder Grenzüberschreitungen sind umgehend dem Sicherheitsdienst oder dem Krisenstab zu melden. Unfälle, Hautausschläge am ganzen Körper, Fieber und grippale Symptome müssen an die Sanität gemeldet werden.

Nachtruhe: Folgende Nachtruhen gelten verbindlich, wenn keine Ausnahmeregelung getroffen wurde. Ausnahmen sind gemäss Picasso oder Schichtplan der Helfenden möglich.

Nachtruhe für Teilnehmende: 22:30 Uhr

Nachtruhe für Leitende und Helfende: 01:00 Uhr

Vom Zeitpunkt der Nachtruhe der Teilnehmenden darf auf dem Lagerplatz kein vermeidbarer Lärm mehr verursacht werden.

Der Sicherheitsdienst hat die Kompetenz, Helfende und Leitende ins Bett zu schicken.

Suchtmittel: Der Konsum von Suchtmitteln (z.B. Tabakprodukten, Alkohol, etc.) ist grundsätzlich untersagt. Die gesetzlichen Bestimmungen zum Jugendschutz sind einzuhalten.

Sollte der Verzicht auf Suchtmittel während dem Lager nicht möglich sein, muss dies vorgängig der Bereichsleitung Sicherheit gemeldet werden, damit eine geeignete Abmachung getroffen werden kann. Nach Absprache mit der Bereichsleitung Sicherheit (sicherheit@str.jemk.ch) dürfen die Suchtmittel im definierten Mass und Rahmen an offiziell eingerichteten oder an individuell definierten Standorten konsumiert werden. Auf keinen Fall darf das Wohl der Mitmenschen durch den Konsum der Suchtmittel gefährdet werden.

Fahrverbot: Auf dem gesamten Lagerplatz gilt ein allgemeines Fahrverbot (Ausnahmen bilden der Güterumschlag im Auf- und Abbaulager sowie die An- und Abreise von Jungscharen mit dem Velo). Speziell gekennzeichnete Fahrräder und Autos dürfen auf dem Lagerplatz verkehren (z.B. Sanität, Lieferung Mahlzeiten, etc.).

Fotos und Videos: Beim Erstellen von Fotos und Videos von anderen Personen ist deren Einverständnis einzuholen.

Die Veröffentlichung von Fotos und Videos (z.B. auf Webseiten oder in sozialen Medien) darf nur mit Zustimmung der abgebildeten Personen erfolgen (bei Kindern inkl. Zustimmung der Erziehungsberechtigten).

Die Privatsphäre und die Persönlichkeitsrechte aller Beteiligten sind jederzeit zu respektieren.

Handys und Musikboxen: Leitende und Helfende achten darauf, ihre Handynutzung während des Lagers auf ein Minimum zu beschränken und eine Vorbildfunktion wahrzunehmen.

Bei missbräuchlicher Nutzung (z.B. Verletzung der Intimsphäre) können Handys durch das OK oder den Krisenstab vorübergehend eingezogen werden.

Sicherheit

Helmtragepflicht: Wer mit fahrzeugähnlichen Geräten (Fahrrad, Trotti, Skateboard, etc.) unterwegs ist, trägt einen Fahrradhelm. Dies gilt auch auf kurzen Strecken sowie bei Strecken ausserhalb des Lagerplatz (Mehrzweckhalle...).

Für Bauarbeiten im Rahmen des Auf- und Abbaus, sowie der Wartung an Pionierbauten, gilt eine allgemeine Helmtragepflicht, wenn mindestens eine der folgenden Bedingungen erfüllt ist:

- Arbeiten mit Absturz- oder Herabfallrisiko
- Einsatz von Werkzeugen oder Materialien mit Verletzungsgefahr
- Auf Anordnung des Sicherheitsdienstes oder der jeweiligen Bauten verantwortlichen Person

Umgang mit Werkzeugen, Maschinen und Fahrzeugen: Werkzeuge, Maschinen und Fahrzeuge dürfen nur von instruierten Personen mit gültigem Ausweis und mit der vorgeschriebenen persönlichen Schutzausrüstung (PSA) verwendet werden.

Alle Arbeiten sind sorgfältig auszuführen. Werkzeuge, Maschinen und Fahrzeuge sind sicher zu handhaben und zu lagern.

Feuerwerksverbot: Das Mitbringen, Verwenden und Lagern von Feuerwerk (z.B. Wunderkerzen) ist während des STR26 aus sicherheitstechnischen Gründen ausdrücklich verboten.

Feuerverbot: Aus sicherheitstechnischen Gründen gilt auf dem gesamten Lagerplatz des STR26 ein Feuerverbot. Auf dem gesamten Lagergelände und im Wald sind sämtliche Feuer, Kerzen, Fackeln, Gaskocher sowie andere offene Flammen verboten. Dies betrifft unter anderem Lagerfeuer, Feuerstellen, Kochfeuer, Feuerschalen sowie sämtliche Programmangebote, bei denen offenes Feuer eingesetzt würde. Auch Gulaschkanonen oder ähnliche Feuerstellen werden nicht eingesetzt. Das Kochen mit Gas- oder Benzinkochern ist nicht erlaubt. Eine Ausnahme bildet der Gastrobetrieb. Dieser wird unter den Vorgaben der zuständigen Behörden sowie mit den erforderlichen Sicherheitsmassnahmen betrieben. Das Lagern von Gasflaschen auf dem Lagergelände ist verboten. Das Verbot gilt auch für Elektrokochmöglichkeiten mit Ausnahme der Küche und ihrer Aussenstandorte sowie Camper mit fest verbauten Gaskochern, die über eine Gasprüfung verfügen.

Umwelt

Hunde: Es besteht auf dem ganzen Areal des STR26 eine Leinepflicht für Hunde. Selbstverständlich ist der Hundehalter für die Entsorgung der Hinterlassenschaften verantwortlich.

Sperrzonen: Der abgesperrte Grünstreifen auf dem Lagerplatz und am Waldrand darf aus Naturschutzgründen NICHT betreten werden. Generell gilt, dass abgesperrte Flächen/Bereiche nicht betreten werden dürfen.

Schutz des Waldes: Um Wildtiere und das Ökosystem Wald zu schonen, ist grundsätzlich auf den Waldstrassen zu gehen.

Es gibt ausgewiesene Spielwälder, welche für Aktivitäten genutzt werden dürfen. Das Abbrechen von Zweigen, das Anritzen von Bäumen sowie das Betreten von Dickicht und bewachsenem Boden (Krautschicht, Pilze) sind verboten. Es ist auch nicht erlaubt, in den Wäldern Holz zu sammeln. Nach jedem Gebrauch einer Spielfläche ist diese von Abfall zu befreien (Fötzele!).

Abfälle: Abfälle sind in den dafür vorgesehenen Behältern zu entsorgen. Aus Umweltschutzgründen achten wir auf die Abfalltrennung.

Wir wollen nicht mehr Abfall als nötig produzieren, daher nehmt nur das Material mit, welches ihr am Ende des Lagers wieder nachhause nehmen könnt (alte Klaviere, Sofas oder Ähnliches darf nicht im STR26 entsorgt werden).

Auf dem Lagerplatz gibt es markierte Orte mit Recyclingmöglichkeiten. Die Abfalleimer in eurem Sektor sind regelmässig zu leeren und so zu bauen, dass sie weder bei Regen mit Wasser volllaufen noch von Tieren beschädigt werden können.

Es ist wirklich wichtig, dass Müll richtig entsorgt wird. Insbesondere Aludosen dürfen unter keinen Umständen auf dem Lagerplatz liegen bleiben.

Bodenschutz: Um das Land zu schonen, bitten wir die Jungscharen, jenes nicht zu befahren und Umschlag- und Abstellplätze zu schützen (z.B. durch Kantholz). Treib- und Schmierstoffe dürfen nur an gekennzeichneten Orten gelagert und getankt werden.

Wir empfehlen euch, unter jedes Zelt einen Plastik zu legen. Feuchtigkeit kann so nicht vom Boden her ins Zelt eindringen.

Es ist nicht erlaubt, auf dem Lagerplatz Wassergräben anzulegen. Nur bei Dringlichkeit kann mit der Erlaubnis des Quartierchefs, nach Rücksprache mit dem OK, ein Wassergraben ausgehoben werden. Das Abwasser der Waschanlagen versickert im Boden, daher dürfen nur biologisch abbaubare Produkte darin verwendet werden. Planschbecken, Pools und Wasserspiele sind nicht gestattet. Es gilt, sparsam mit Wasserressourcen umzugehen.

2.3 Fundgegenstände

Es wird in jedem Quartier eine Fundkiste geben. Dinge, die dort zu lange liegen bleiben oder zwischen den Quartieren verloren gehen, werden an den Infopoint gebracht. Nach dem Lager kommen die Fundgegenstände ins JEMK-Seki nach Zürich und werden dort noch 6 Monate aufbewahrt.

2.4 Rega- Versicherung

Bisher konntet ihr auf der Homepage anwählen, ob ihr euch über J+S bei der Rega anmelden wolltet und so während des Lagers Rega Gönner:innen sein würdet. Nun ist es so, dass die Helfenden nicht auf der Sportdatenbank eingetragen werden können. Somit werden eure Daten **nicht** an die Rega übermittelt, auch wenn ihr dies bei eurer Anmeldung so angegeben hattet. Ihr werdet daher während des Lagers also auch nicht Rega Gönner:innen sein (es sei denn, ihr seid dies privat schon).

3 Sicherheit

3.1 An- und Abmelden im STR26

Folgende Orte gelten als «Lagerplatz» und bedürfen keiner Meldung an den Infopoint:

- Das eigentliche Lagergelände, inklusive Spielwiesen

Immer, wenn der reguläre Lagerbetrieb verlassen wird, sowie bei der Rückkehr, musst du dich an-/abmelden. Zum Beispiel in folgenden Situationen:

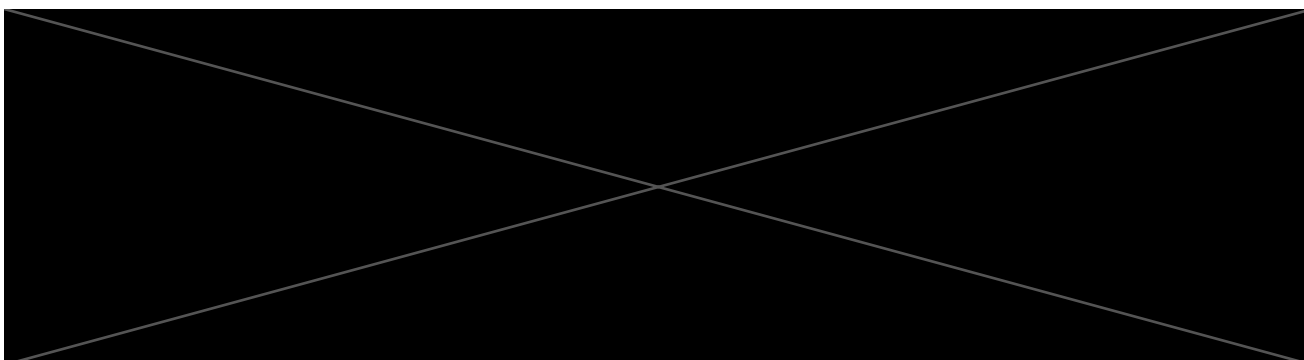


- Eintreffen am Anreisetag auf dem Lagerplatz
- Spielwald (Ausstecken, Game, ...)
- Ausflug/Wanderung (von Gruppen oder Einzelpersonen)
- „private“ Abwesenheiten (z.B. zu Hause einen Termin wahrnehmen)
- Transport
- Bei Verlassen des Platzes zur Mehrzweckhalle
- Abmelden am Abreisetag vor Verlassen des Platzes

3.2 Alarm auf dem Lagerplatz

3.2.1 Allgemein

Jede Region (jedes Quartier) ausser dem Helfendenquartier verfügt über einen eigenen Alarm. Dieser ist für die Helfenden jedoch nicht relevant.



3.3 Umgang mit Medien

Mediananfragen während dem Lager müssen konsequent ans Ressort Medien weiterverwiesen werden (Flumi, Michael Hari | medien@str.jemk.ch).

3.4 Farbcodes Leuchtwesten/Bändli

Folgende Markierungen tragen Ausführende offizieller Aufgaben.

- Foto-/Videoteam = violette Westen
- Sicherheitsdienst = gelbe Westen
- Krisenstab = blaue Westen
- Sanitätsdienst = orange Westen

Quartier-Farben & Tiere (z.B. auf Festival-Bändeli, ...):

- **Aargau**: Grün, Chamäleon
- **Alpha**: Rot, Walross
- **Basel**: Blau, Zitteral
- **Bern**: Gelb, Erdmännchen
- **Ost**: Violett, Schneeleopard
- **Helfende**: Grau, Vogel
- weitere Farben: Tagesgäste

3.5 Seelsorge/ «Öffnigs Ohr»

Täglich von 6:45 Uhr bis 23:00 Uhr für alle Personen in den Seelsorgepavillons zugänglich. Das Angebot besteht auch während den Plenaren in den beiden Plenarzelten.

Zögert nicht, auf die Seelsorgenden zuzugehen! Sie tragen markierte Turnbeutel – sind also jederzeit gut erkennbar.

Es wird auf dem Platz eine Lagerkirche geben (siehe Platzplan). Dies ist ein Ort des Gebets, des Rückzugs und gedacht, um etwas auszuruhen. Die Zielgruppe sind junge Erwachsene, Leitende und Helfende.



3.6 Sanität

3.6.1 Verletzungen

Es ist von Vorteil, wenn du eine kleine persönliche Apotheke mit Pflastern, einer Pinzette, Schmerzmittel und Desinfektionsmittel mitbringst, damit du kleinere Verletzungen selbst versorgen kannst. Bei grösseren Verletzungen oder wenn dir das benötigte Material fehlt, kannst du dich jederzeit im Sanitätscontainer oder der Sanitätshotline (078 609 40 50) melden.

3.6.2 Notfallblätter

Bitte bringe zum Check-in zwei ausgefüllte Notfallblätter mit. Diese werden für den Notfall sicher bei der Sanität bzw. dem Krisenstab aufbewahrt. Nach dem Lager werden sämtliche Daten gemäss den geltenden Vorschriften vernichtet.

LAGERSANITÄT

SANITÄTSHOTLINE

24/7 für euch da!
Die Sanitätshotline ist rund um die Uhr besetzt.

WIR RÜCKEN AUS

Wenn eine Person den Sanitätscontainer nicht aufsuchen kann, rückt die Sanität aus. Zu erkennen sind wir an den orangenen Westen.

ERSTVERSORGUNG

Helfende werden gebeten, sich mit einer kleinen Reiseapotheke (z.B. Schmerzmittel, Pflaster) auszurüsten, damit kleinere Beschwerden selbstständig versorgt werden können. Bei Unsicherheit oder anhaltenden Beschwerden ist die Sanität jederzeit zu kontaktieren.

MELDEPFLICHTIGE SYMPTOME

Um ein sicheres und gesundes STR26 für alle zu ermöglichen, müssen bestimmte Symptome gemeldet werden. So können mögliche Ansteckungen frühzeitig erkannt und die Ausbreitung von Krankheiten verhindert werden.
Folgende Symptome müssen gemeldet werden:

- Erbrechen / Durchfall
- Fieber
- Atemwegssymptome mit anderen Krankheitssymptomen
- Hautausschläge am ganzen Körper

TRANSPORT

Ist ein Arzt- oder Spitalbesuch erforderlich, stellt die Sanität eine Fahrgelegenheit (inkl. Fahrer:in) zur Verfügung.
Gerne unterstützen wir euch auch bei der Einschätzung ob ein Arzt- oder Spitalbesuch nötig ist oder bei der Organisation eines Termins.

AED IM CONTAINER

Ein AED (Defibrillator) befindet sich im Sanitätscontainer.

NIEDERSCHWELIGE ANLAUFSTELLE

Der Sanitätscontainer ist eine niederschwellige Anlaufstelle für alle. Wir stellen euch verschiedene Präventionsbroschüren und Informationsmaterialien zur Verfügung.

ALARMIERUNG (144)

Nur bei Reanimation direkt 144 alarmieren. Anschliessend die Sanitätshotline informieren. Alle weiteren Alarmierungen erfolgen über die Sanität.

Unsere Priorität: Eure Sicherheit und eine gute Betreuung. Danke für euer Vertrauen und eure Zusammenarbeit.

4 Helfende

4.1 Allgemein

Dich erwarten verschiedene Teams, welche für dein Wohlbefinden zuständig sind. Der Infopoint geleitet von Tröpfli, Plus und Cassis ist für die Ladestation zuständig, ansonsten erledigen sie Aufgaben, welche die Teilnehmenden und die Leitenden betreffen. Ketu leitet das Helfendenbüro. Hier läuft das Check-in/out, alle Fragen zum Einsatz können gestellt werden und auch was sonst noch unklar ist. Die Quartierchefs des Helfendenquartiers Memory, Spirit und Taifun sind für deine Unterbringung und alles, was dazugehört, zuständig. Riposo und Zufi sind das Team der Helfendenevents und für deine Unterhaltung zuständig. Das Team vom Vogelnest betreut die Kinder der Helfenden und wird geleitet von Gnocchi, Zigü, Flip und Babuschka.

Das ganze Helfendenwesen ist der Tierart der Vögel eingeteilt. Du wirst deshalb im Lager immer wieder auf witzige Namensfindungen treffen.



4.2 Helfendenbüro/Infopoint

Das Helfendenbüro und der Infopoint sind zwischen **6:45 und 22:30 Uhr** geöffnet. Sie sind auch telefonisch (**078 210 70 11**) erreichbar. Für Folgendes sind das Helfendenbüro und der Infopoint zuständig:

- Check-in, Check-out
- An-, Abwesenheit melden
- Smartphones, Powerbank, Laptops laden
- Fundbüro
- Fragen, kleine Kopieraufträge, etc.

Für Notfälle während der Nacht ist der Infopoint durch jemanden aus dem Sicherheitsdienst besetzt.

4.3 Helfendenquartier

Das Quartier wird in die drei Strassen; Albatros-Allee, Bussard-Weg und Canary Road eingeteilt. Jeder Stellplatz (Nistplatz) bekommt eine Nummer (z.B. A3). So weisst du, beispielsweise, dein Zelt steht an der Albatros-Allee Nummer 3.

Gerne helfen dir die Quartierchef:innen beim Finden deines Lagerplatzes. Du findest uns jeweils beim Eingang des Helfendenquartiers im «Horst».

Die Masse der Nistplätze (Zelt- und Stellplätze) sind folgende: 6m x 8m.

4.4 Camperleben

Das Benützen der Chemie-Toilette im Camper ist gestattet und das Leeren ist auf dem Lagerplatz möglich. Weitere Infos dazu erhältst du im Lager.

Wenn du einen Campingstellplatz mit Strom beziehst, achte darauf, dass du maximal 500 W Leistung beziehst. Ansonsten kann die Stromversorgung überlastet werden.

Das Gelände ist nicht flach und für die Camper teilweise Stoppelfeld. Bitte bring Keile und wenn möglich einen Teppich für den Aussenbereich mit für deinen Camper.

4.5 Fahrzeuge und Velos

Grundsätzlich gilt während des Lagers auf dem Lagerplatz ein Fahrverbot für Fahrzeuge. Zur Mehrzweckhalle oder zum Parkplatz darfst du dich gerne mit dem Velo fortbewegen. Dabei gilt jederzeit Helmpflicht.

Beim Helfendenquartier steht ein grosser Veloparkplatz zur Verfügung. Wenn du möchtest, kannst du dein eigenes Velo mitbringen. Ausserdem stehen einige Leihvelos bereit, die du beim Helfendenbüro beziehen kannst.

4.6 An- & Abreise

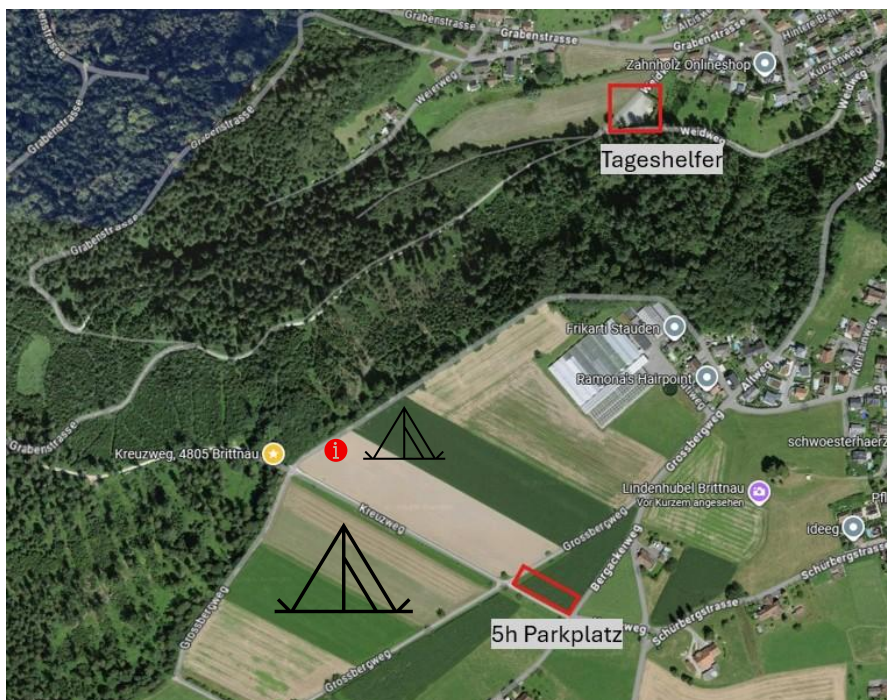
4.6.1 Parkplatz / ÖV

Du kannst sowohl mit dem Auto als auch mit den öffentlichen Verkehrsmitteln anreisen. An den unten aufgeführten Standorten stehen Parkmöglichkeiten zur Verfügung.

Sowohl vom Bahnhof Brittnau–Wikon als auch vom Langzeitparkplatz verkehren regelmässig Shuttlebusse zum Lagerplatz.

Für **Tageshelfende** gibt es eine Parkplatzmöglichkeit beim **Stangenplatz**. Dort wird es einen Briefkasten geben mit einem Zahlenschloss . In diesem Briefkasten sind Parkkarten für einen Tag hinterlegt, leg sie bitte gut sichtbar hinter die Windschutzscheibe. Bei deiner Abreise versorgst du sie zurück in den Briefkasten.

Wenn du mehrere Tage zum Helfen vorbeikommst, kannst du auf einem Kurzzeitparkplatz unten am Lagerplatz dein Auto parken und dich beim Helfendenbüro melden, die werden dir genauer sagen, auf welchem Parkplatz du parkieren kannst. Lade doch dabei gern direkt dein Gepäck aus. Die Parkplätze befinden sich einige Autominuten entfernt. Das Helfendenbüro koordiniert deshalb die Shuttles zu den Parkplätzen.



4.6.2 Shuttle

Der Shuttle fährt die Mehrzweckhalle Brittnau, den Bahnhof Brittnau–Wikon sowie den Langzeitparkplatz an.

Die genauen Abfahrtszeiten sind im Lager angeschlagen. Ein Shuttle ab Bahnhof Brittnau–Wikon fährt täglich um **06:50 Uhr, 11:50 Uhr und 18:50 Uhr**. Zusätzlich wird ein Shuttle angeboten, damit alle pünktlich zu ihren Küchenschichten gelangen.

Während des Aufbaus werden die Autos auf einer kleinen Strasse beim Lagerplatz gesammelt und anschliessend gemeinsam zum Parkplatz gefahren, um die vorhandenen Ressourcen möglichst effizient zu nutzen.

Falls du aufgrund eines Notfalls, eines verpassten Zuges oder aus einem anderen dringenden Grund einen Shuttle ausserhalb der regulären Zeiten benötigst, kannst du dich telefonisch beim Helfendenbüro unter **+41 78 210 70 11** melden.

4.7 Check-In / Out

Sobald Du auf dem Lagerplatz ankommst, musst Du Dich als Erstes bei dem Helfendenbüro (gleich neben dem Infopoint) anmelden. Dies ist sehr wichtig, damit wir wissen, dass Du da bist und wir Dich mit den neusten Informationen versorgen können.

Jede helfende Person bekommt bei der Anmeldung einen Armbändel als Erkennungszeichen ausgehändigt. Ebenfalls erhältst du eine Notfallkarte. Auf der Karte sind alle wichtigen Telefonnummern aufgeführt.

Ebenfalls wird Dir im Horst Dein Übernachtungsort zugewiesen und Du wirst eine kurze Lager-Übersicht erhalten. Plane dafür genügend Zeit ein, sodass du pünktlich mit deiner ersten Schicht starten kannst.

Helfendenkinder erhalten beim Check-In ebenfalls einen Bändel, dieser wird zusätzlich mit einer Notfallkontaktnummer versehen.

Zusätzlich bitten wir Dich, bei der Anmeldung mit Deiner Unterschrift zu bestätigen, dass Du das vorliegende Heft und die Richtlinien darin zur Kenntnis genommen hast und diese entsprechend umsetzt.

Vor Deiner Abreise musst Du Dich natürlich entsprechend wieder abmelden.

4.7.1 Online Check-In

Um das Check-in im Helfendenquartier zu verkürzen, kannst du bereits online einchecken. Wenn du noch keine Schlafplatz hast oder noch einen in deiner Unterkunft anbieten kannst, ist es sehr wichtig uns, wenn du dich eincheckst.

Fülle bitte die Umfrage pro Camper/Zelt aus und erwähne alle Personen, welche im Zelt/Camper schlafen.

Die Stellplatzvergabe findet ausschliesslich vor Ort statt. Herzlichen Dank für eure Unterstützung.

[Online Check-In Helfendenquartier](#)

4.8 Vogelnest

Das Vogelnest befindet sich im Helfendenquartier.

Betreuungszeiten:

8:30 – 12:15 Uhr und 13:30 – 17:45 Uhr

Für Fragen und Anliegen **vor dem Lager** dürft Ihr euch gerne per Mail melden:

- [REDACTED] (Flip)
- [REDACTED] (Gnocchi und Zigü)

Während des Lagers erreicht ihr uns per Telefon/WhatsApp/Threema

- Flip, [REDACTED]
- Gnocchi, [REDACTED]
- Zigü, [REDACTED]
- Babuschka, [REDACTED]

Für Eltern von fürs Vogelnest angemeldeten Helfendenkindern ist ein WhatsApp-Chat eingerichtet.



4.9 Einsatzplanung /Einteilung

Für die Einteilung arbeiten wir mit helfereinsatz.ch und nutzen dieses Tool auch für die Berechnung der anwesenden Personen (Übernachtungen, Essen, Sicherheit, etc.).

Bitte prüft, ob ihr an jedem Tag, an dem ihr auf dem Platz seid, auch eine Schicht eingetragen habt. Und prüft auch frühzeitig, wann ihr wo für eure Einsätze eintreffen müsst. Wenn nichts anderes steht oder ihr keine anderen Infos habt, ist der Treffpunkt beim Restaurant.

4.10 Packliste

Die Packliste dient als Anhaltspunkt du kannst sie gerne für dich anpassen. **Fett markiertes** ist Pflicht.

- **Trinkflasche**
- Tasse
- Tasche / kleiner Rucksack
- **2x ausgefülltes Notfallblatt**
- **persönliche Medikamente (auf dem Notfallblatt vermerken!)**

- lange und kurze Hosen
- T-Shirts
- Pullover/Faserpelz/Fleecejacke
- genügend Unterwäsche
- genügend Socken, auch Wandersocken
- Jungscharhemd (falls vorhanden)
- Sportbekleidung

- **Sonnenhut**
- Mütze
- **Regenjacke**
- Regenhosen
- Aussenturnschuhe
- Wanderschuhe, evtl. Gummistiefel
- Evtl. Corcs / Finken
- warme Jacke

- Pyjama und/oder Trainer
- **Schlafsack / Decke**
- Mätteli/Schlafsackunterlage

- **Sonnencrème**, Sonnenbrille, Zeckenspray
- Toilettenartikel (Haarbürste/-kamm, Zahnbürste & -paste, biologisch abbaubares Duschgel/Shampoo, Waschlappen, Deo, etc.)
- **Taschen-Apotheke (Pflasterli, Pinzette, persönliche Medikamente)**

- Sack für schmutzige Wäsche
- Campingstuhl
- Evtl. Zelt / Camper je nach Anmeldung
- Hängematte

- Badekleid/Badehosen & Badetuch
- Taschenlampe mit Ersatzbatterien
- Taschenmesser
- Taschentücher
- Bibel
- Persönliche Utensilien (Gemeinschaftsspiele, etc.)
- Evtl. Velo und Velohelm

- Werkzeuge
- Velohelm / Bauhelm /persönliche Sicherheitsausrüstung



Hilfst Du beim Aufbau oder Abbau des Lagers, sind wir dankbar, wenn Du auch eigenes Werkzeug mitnimmst. Du bist für dieses selbst verantwortlich und bestimmst selbst, ob Du es allenfalls jemandem zur Verfügung stellen willst. Markiere dein Werkzeug oder schreibe es an, damit man weiss, wem es gehört.

5 Infrastruktur

5.1 Aufbau/ Abbau

Der Auf- und Abbau eines Lagers mit über 1'000 Personen ist nur dank eurer Unterstützung möglich. Damit alles möglichst reibungslos funktioniert, bitten wir euch, die folgenden Punkte zu beachten.

- Flexibilität und Spontanität
- Beim Auf- und Abbau sind wir von verschiedenen Faktoren abhängig. Insbesondere vom Wetter, Baufortschritt und von Arbeiten, die aufeinander aufbauen.

Es kann vorkommen, dass Prioritäten angepasst werden und du spontan eine andere Aufgabe übernimmst.

5.1.1 Verpflegung

Der Anspruch auf Verpflegung richtet sich nach dem Zeitpunkt der Anreise und somit dem darauffolgenden Helfenden Einsatz:

- Anreise am Morgen: Mittag- und Nachtessen
- Anreise über Mittag oder am Nachmittag: Nachtessen
- Anreise am Abend: Verpflegungsanspruch ab dem folgenden Morgen

5.1.2 Sicherheit

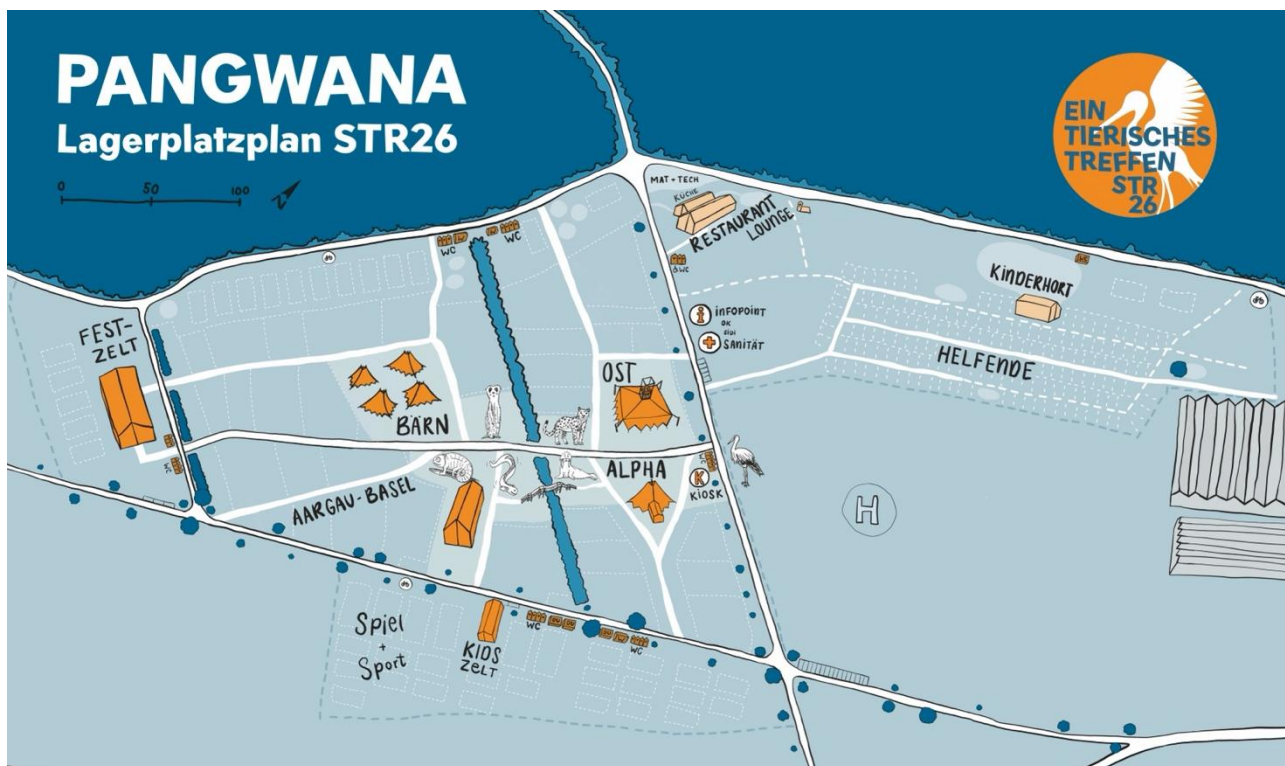
Den Anweisungen des Infrastrukturteams sowie sämtlichen Sicherheits- und Schutzvorgaben ist jederzeit Folge zu leisten. Die Sicherheit hat jederzeit Vorrang.

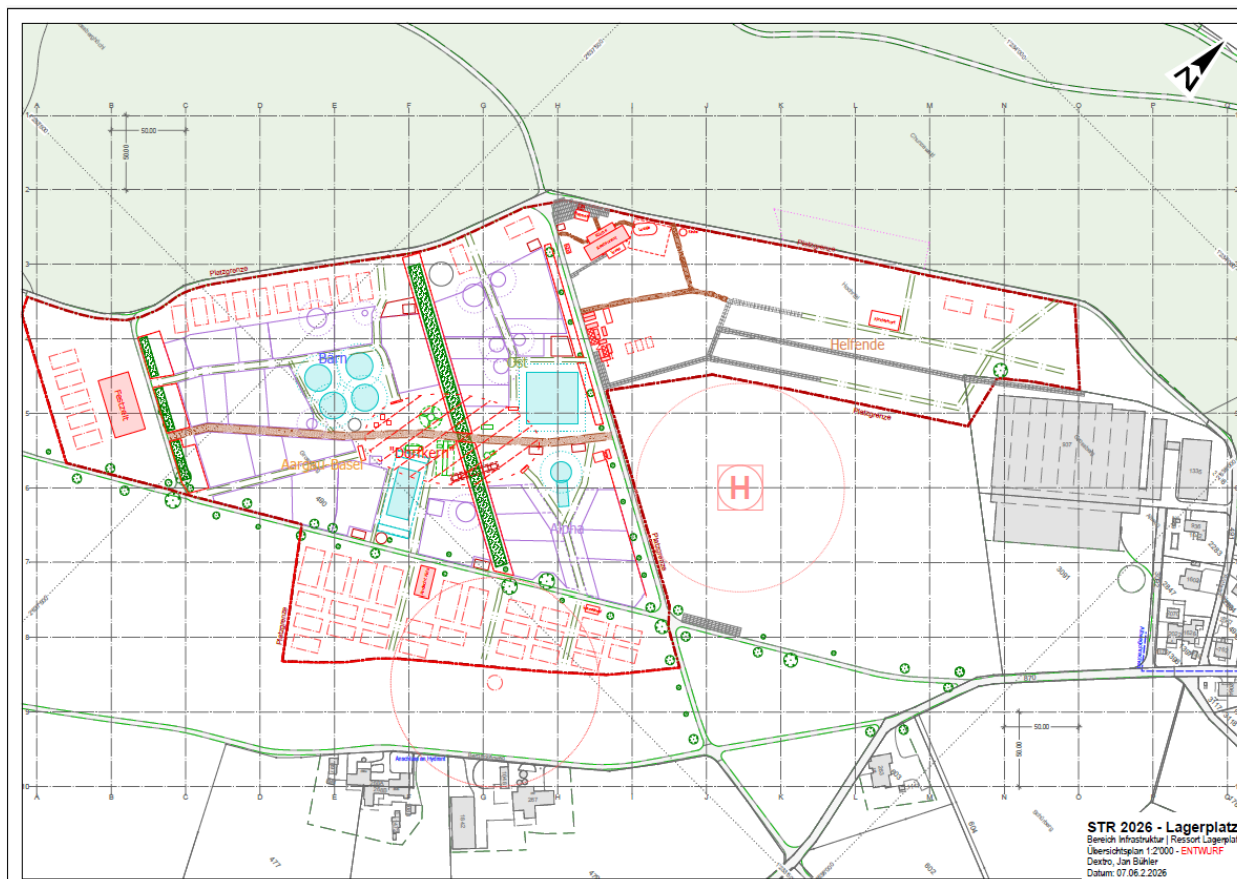
5.1.3 Abbau

Damit wir möglichst effizient abbauen können, sind wir auf euch angewiesen. Der Abbau wird vor Ort genau koordiniert, so dass wir möglichst schnell fertig werden.

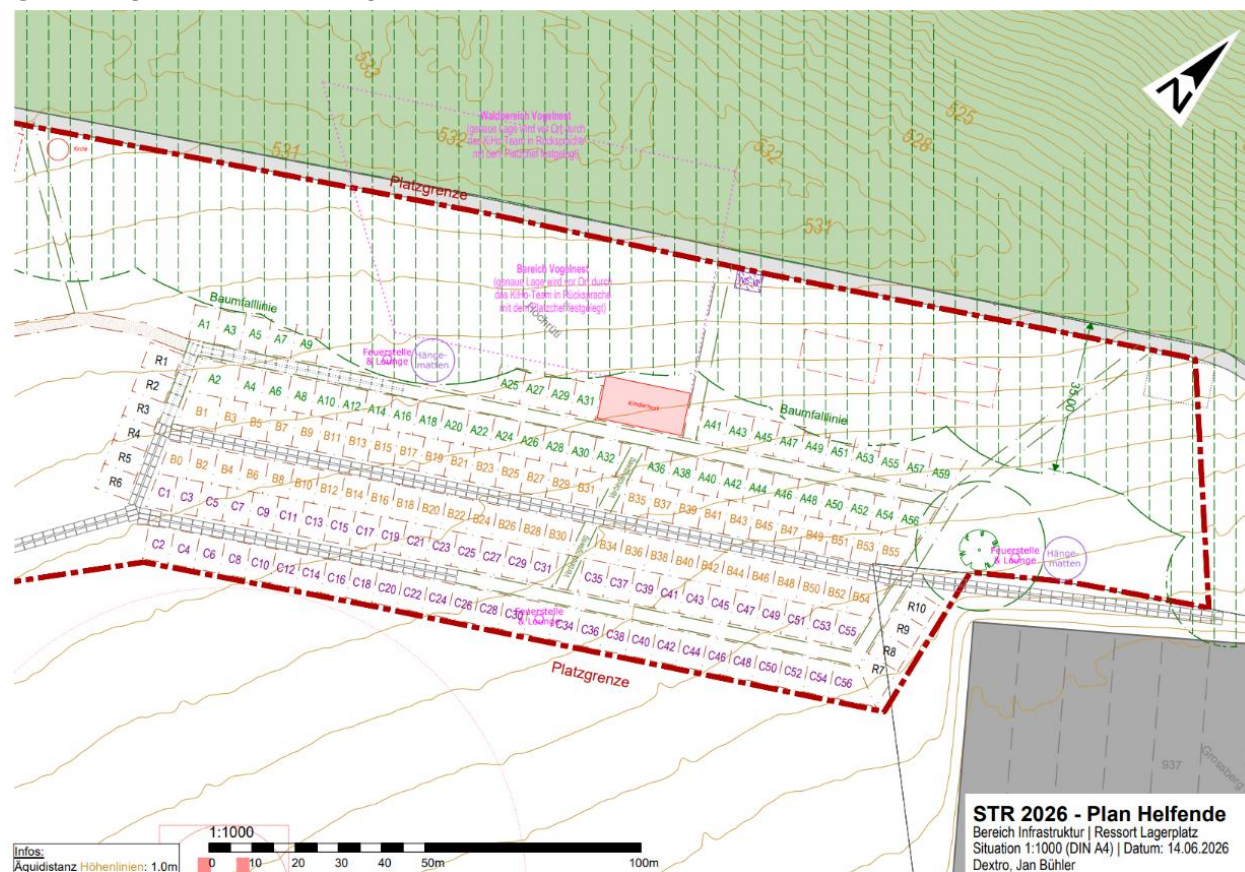
Sobald es keine Aufträge mehr gibt, werdet ihr vom Bereich Infrastruktur auch sehr gerne früher entlassen.

5.2 Platzplan



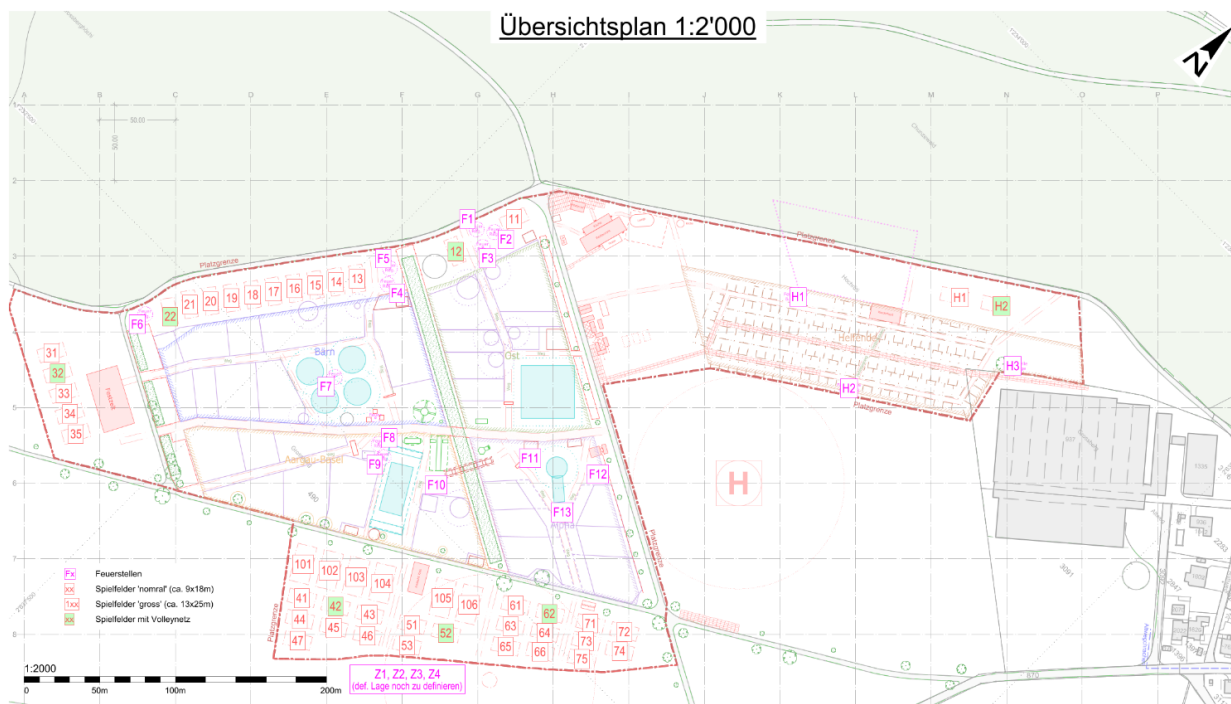


Quartierplan Helfendenquartier



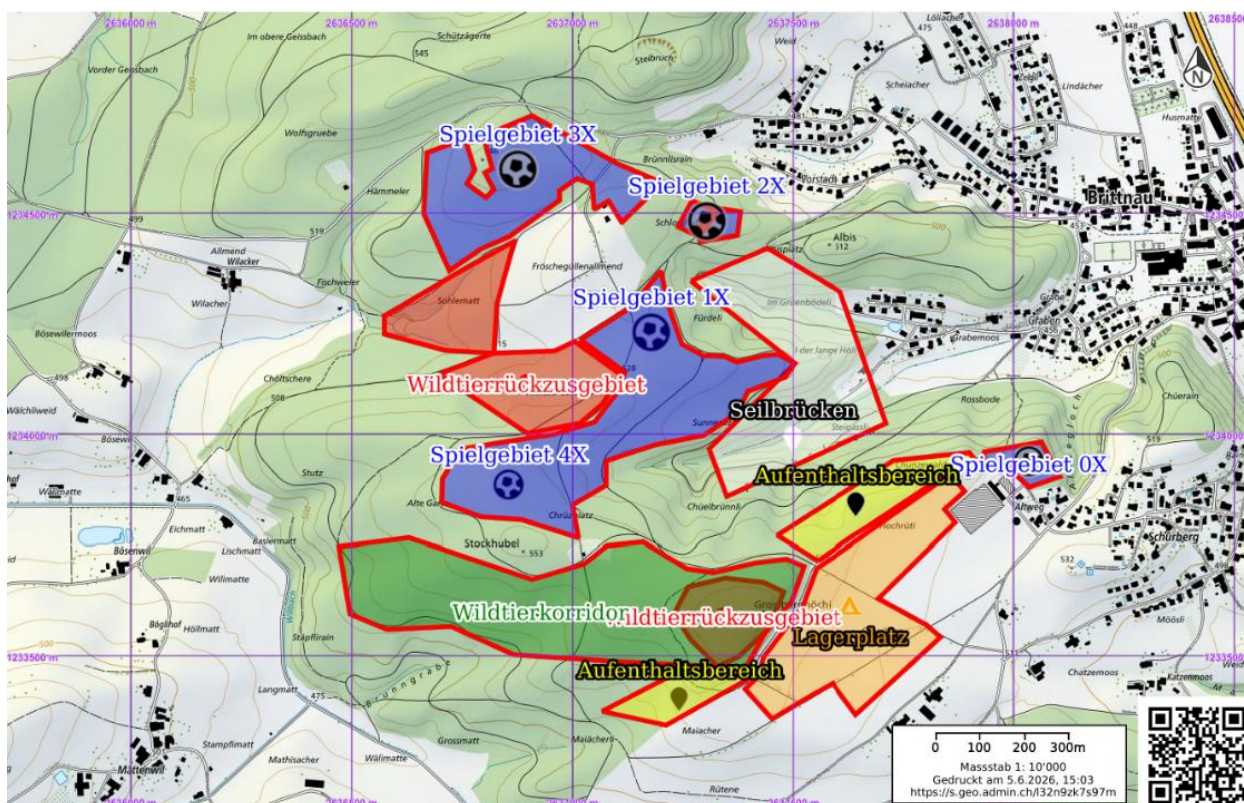
5.3 Spielfelder / Spielwälder

Lageplan Spielfelder



Spielwälder

Auf der nachfolgenden Übersichtskarte sind die Wald-Spielgebiete (blau) sowie die freizuhaltenden Wildtierrückzugsgebiete (rot) und -korridore (grün) ersichtlich. Letztere dürfen zu keiner Zeit begangen werden! Zudem sind die Aufenthaltsbereiche im Wald (gelb) sowie der Perimeter mit Möglichkeit für Seilbrücken und -bahnen (weiss) dargestellt.



5.4 Öffnungszeiten

	Von	Bis
Infopoint / Helfendenbüro	06:45 Uhr	22:30 Uhr
Sanitätscontainer	07:00 Uhr	01:00 Uhr (nachts bitte via Hotline melden)
Seelsorgepavillons	06:45 Uhr	23:00 Uhr
Kiosk/ Post	08:00 Uhr	19:30 Uhr
Restaurant	07:00 Uhr	24:00 Uhr
Lounge	13:00 Uhr	15:00 Uhr
	18:00 Uhr	21:00 Uhr
Shuttledienst	04:45 Uhr	22:00 Uhr
Vogelnest (Kinderbetreuung)	08:30 Uhr	12:15 Uhr
	13:30 Uhr	17:45 Uhr

Wickelbereich und Aussenspielplatz Vogelnest sind immer offen für Kinder in Begleitung Erwachsener Personen.

5.5 Duschen

In der Mehrzweckhalle in Brittnau stehen die Gemeinschaftsduschen der Sporthalle zur Verfügung. Täglich verkehren Shuttlebusse zwischen dem Lagerplatz und der Mehrzweckhalle. Den genauen Fahrplan findest du an der jeweiligen Haltestelle.

Während der Nacht (22:00 – 06:00 Uhr) sowie während der täglichen Reinigung (09:00 – 11:00 Uhr) bleiben die Duschen für alle geschlossen.

Für Personen, die nicht in den Gemeinschaftsduschen duschen möchten, gibt es Lösungen. Melde dich dafür beim Helfendenbüro. Dort wirst Du weitere Infos erhalten.

5.6 Schlafen

Die definitive Platzvergabe findet beim Check-in vor Ort statt. Es wird nebst den normalen Zelt- und Camperplätzen unter anderem auch eine „Familienzone“ (Nähe Spielplatz/Kinderhort/WCs) sowie eine "lauschige Zone" geben (für Personen ohne Kleinkinder und ohne laute Musik). Überlegt euch doch bereits im Voraus, welche Zone für euch besser passt, und wir versuchen euch dann vor Ort dort einzuteilen.

Wenn du dich online für deine Unterkunft bereits eincheckst, dann kannst du den Ablauf deutlich effizienter gestalten und du kommst schneller zu deinem Platz.



6 Gastronomie

6.1 Essen fassen

Alle Helfenden essen im STR26-Restaurant (Essen wird geliefert von der Zentralküche), welches sich direkt neben dem Helfendenquartier befindet.

Sollte es infolge eines geplanten Einsatzes nicht möglich sein, dort zu essen, wird Deine Verpflegung von Deiner Ressortleitung, in Zusammenarbeit mit dem Helfendenwesen, organisiert.

Bei der Mengenberechnung berechnen wir die Zahlen aufgrund der Einträge auf helfereinsatz.ch. Deine erste Mahlzeit ist diese direkt vor deiner Schicht. Deine letzte Mahlzeit ist diese nach deiner letzten Schicht.

Verpflegungszeiten: Startzeit gemäss Picasso des Lagers

In der Regel:

- Morgenessen: 07:30 - 09:30 Uhr
- Mittagessen: 12:30 - 14:00 Uhr
- Abendessen: 18:00 - 19:30 Uhr

Bist Du auf eine spezielle Verfleun an ewiesen (Allergien, Unverträglichkeiten, Diäten, ...), informiere die Küche [REDACTED] bitte so bald wie möglich.

Das Restaurant ist ab dem Freitagabend, 24. Juli offen und ab dem 6. August findet ein reduzierter Betrieb statt. Das Restaurant ist grundsätzlich von 07:00 Uhr bis 24:00 Uhr geöffnet (warme Küche von 11:00–23:30 Uhr). In dieser Zeit darf selbstverständlich auf eigene Rechnung auch anderes konsumiert werden.

6.2 Diätküche

Alle Personen, die sich speziell ernähren (Vegi oder Allergien), erhalten beim Check-In einen «Essens-Pass». Mit diesem können sie dann ihr Essen beziehen. WICHTIG: Alle, die einen Essens-Pass haben, müssen ihre Mahlzeiten wirklich abholen, ansonsten ist es für die Küche unmöglich, die Mengenberechnung für so eine grosse Gruppe zu machen.

Es wird im Bereich des Restaurants eine kleine Elektrokochnische zur Verfügung stehen für Personen die eine Spezial Abmachung mit der Bereichsleitung Gastronomie haben.

6.3 Trinkwasser

Es wird in jedem Quartier eine Trinkstation geben. Achtet bitte darauf, dass du genügend trinkst und deine Flasche regelmässig auswäschst und frisch befüllst.

Helft bitte mit, dass das Trinkwasser auch als Trinkwasser behandelt und nicht zum Austragen von Wasserschlachten verwendet wird.

Achtung: Das Wasser in den Waschanlagen ist kein Trinkwasser!

6.4 Lebensmittel

Es dürfen keine verderblichen Lebensmittel in den Quartieren, Zelten oder Campern gelagert werden (z.B. Grillwaren, Lunchreste, ...).

6.5 Restaurant / Kiosk / Lounge

Falls du früher auf dem Lagerplatz bist oder zwischendurch Lust auf etwas hast, laden unser Restaurant, der Kiosk und unsere Lounge zum Verweilen ein. Hier findest du den idealen Ort für ein feines Essen, ein erfrischendes Getränk, einen kleinen Snack oder einfach eine gemütliche Pause. Geniesse die entspannte Atmosphäre und nimm dir einen Moment Zeit zum Verweilen.

7 Programm

7.1 Picasso Jungscharen

28.07.26	Tag1	DI	29.07.26	Tag2	MI	30.07.26	Tag3	DO	31.07.26	Tag4	FR	01.08.26	Tag5	SA
TC			TC			TC			TC			TC		
RF	Storchfeier		RF	Hummelbummel		RF	Affentheater		RF	Weiss der Storch		RF	Alles für die Katz	
Wer	Kids	Teens	Leitende	Wer	Kids	Teens	Leitende	Wer	Kids	Teens	Leitende	Wer	Kids	Teens
6.30				6.30				6.30				6.30		
7.00	Tagwach	Tagwach		7.00	Tagwach	Tagwach		7.00	Tagwach	Tagwach		7.00	Tagwach	Tagwach
7.30	Anreise (und JS-Aufbau)			7.30	Raubtierfütterung			7.30	Inkl. Raubtierfütterung			7.30	Raubtierfütterung	
8.00	1.1_LS (0.5h LS)			8.00				8.00				8.00		
8.30				8.30				8.30	inkl. Andacht			8.30		
9.00				9.00	Theater			9.00	4.1_VA			9.00	Spiel und Spass	
9.30				9.30	Andacht			9.30	Morgenblock			9.30	5.1_LS/LA (2h)	
10.00				10.00				10.00	4.2_LS/LA (2h)			10.00		
10.30				10.30	Spiel und Spass			10.30				10.30		
11.00				11.00	2.2_LS/LA (2h)			11.00				11.00	Besuchszeit (Start im grossen Festzelt)	
11.30				11.30				11.30				11.30	1. August-Gottesdienst	
12.00				12.00				12.00				12.00	5.2_VA	
12.30	Raubtierfütterung (Lunch)			12.30				12.30	Inkl. Raubtierfütterung & Siesta			12.30	Inkl. Raubtierfütterung	
13.00				13.00	Raubtierfütterung			13.00				13.00		
13.30	JS-Aufbau			13.30				13.30				13.30		
14.00	1.2_LA (1.5h LA)			14.00	Siesta- und Höckzeit			14.00	Nachmittagblock			14.00		
14.30				14.30				14.30	4.3_LS/LA (2h)			14.30		
15.00				15.00	QuarTierLeben			15.00				15.00		
15.30	QuarTier-welcome			15.30	2.3_LS (2h)			15.30				15.30	Tschau du Pfau für Besuchende	
16.00	QuarTierstart			16.00				16.00				16.00	QuarTierLeben	
16.30	1.4_LS (1h LS)			16.30				16.30				16.30	5.3_LS (2h)	
17.00				17.00				17.00	QuarTier-welcome back			17.00		
17.30				17.30	Theater			17.30	4.4_VA			17.30		
18.00	Raubtierfütterung			18.00	Chilbi			18.00				18.00	Raubtierfütterung	
18.30				18.30	2.4_VA			18.30				18.30		
19.00				19.00	Inkl. Raubtierfütterung			19.00				19.00		
19.30				19.30				19.30				19.30		
20.00	Eröffnungsfeier			20.00				20.00	QuarTierLeben			20.00	Theater	
20.30	(inkl. Andacht und Theater)			20.30				20.30	4.5a_VA			20.30	1. Augustfeier	
21.00	1.5_VA			21.00				21.00	CH-Event			21.00	5.4_VA	
21.30	Tagesschluss			21.30				21.30	Worship			21.30		
22.00				22.00				22.00	Tagesschluss			22.00	Tagesschluss	
22.30				22.30				22.30				22.30		
23.00				23.00				23.00				23.00		

02.08.26 Tag6 SO				03.08.26 Tag7 MO				04.08.26 Tag8 DI				05.08.26 Tag9 MI				06.08.26 Tag10 DO			
TC				TC				TC				TC				TC			
RF	Schwein gehabt			RF	Hahn auf dem Plan			RF	Mit Speck fängt man Mäuse			RF	Aus die Maus			RF	Tschau du Pfau		
Wer	Kids	Teens	Leitende	Wer	Kids	Teens	Leitende	Wer	Kids	Teens	Leitende	Wer	Kids	Teens	Leitende	Wer	Kids	Teens	Leitende
6.30				6.30				6.30				6.30				6.30			
7.00	Tagwach	Tagwach		7.00	Tagwach	Tagwach		7.00	Tagwach	Tagwach		7.00	Tagwach	Tagwach		7.00	Tagwach	Tagwach	
7.30	Raubtierfütterung			7.30	Raubtierfütterung			7.30	Inkl. Raubtierfütterung			7.30	Raubtierfütterung			7.30	Raubtierfütterung		
8.00				8.00				8.00				8.00				8.00			
8.30				8.30				8.30				8.30				8.30			
9.00	Theater Andacht 6.1_VA			9.00	Theater Andacht 7.1_VA			9.00	8.1_LS (2h LS)			9.00	JS-eigener Block 9.1_VA			9.00	QuarTier-Abschied 10.1_VA		
9.30				9.30				9.30				9.30				9.30			
10.00	Spiel und Spass 6.2_LS (2h LS)			10.00	QuarTierLeben 7.2_LS/LA (2h)			10.00				10.00	CH-Sportblock 9.2_LS (2h LS)			10.00	Abbau Spiele 10.2_LS (1h LS)		
10.30				10.30				10.30				10.30				10.30			
11.00				11.00	Ost, Bern = LS Aargau, Alpha, Basel = LA			11.00				11.00				11.00			
11.30				11.30				11.30				11.30				11.30			
12.00				12.00				12.00				12.00				12.00			
12.30	Raubtierfütterung			12.30	Raubtierfütterung			12.30	Raubtierfütterung			12.30	Raubtierfütterung			12.30	Raubtierfütterung (Lunch)		
13.00				13.00				13.00				13.00				13.00			
13.30				13.30				13.30				13.30				13.30			
14.00	Sesta- und Höckzeit			14.00	Sesta- und Höckzeit			14.00	Sesta- und Höckzeit			14.00	Sesta- und Höckzeit			14.00	Rückreise 10.3_VA	Quartier- abbau und Rück- reise	
14.30				14.30				14.30				14.30				14.30			
15.00	Technikzeit 6.3_LA (2h LA)			15.00	JS-eigene Zeit, Hike mit Bwak möglich 7.3_LS/LA (2h)			15.00	QuarTier Leben LS (Leiter- ressourc- enscho- nend)	QuarTier Leben LS oder Workshop LA 8.2a_LS (2h) 8.2b_LS (2h)	Workshop LA 8.2c_LA	15.00	QuarTierLeben 9.3_LS/LA (2h)			15.00			
15.30				15.30				15.30				15.30				15.30			
16.00				16.00	Ost, Bern = LS/LA Aargau, Alpha, Basel = LS			16.00				16.00				16.00			
16.30				16.30				16.30				16.30				16.30		Abbau	
17.00				17.00				17.00				17.00				17.00			
17.30				17.30				17.30				17.30				17.30			
18.00	Raubtierfütterung			18.00	Inkl. Raubtierfütterung			18.00	Raubtierfütterung			18.00	Raubtierfütterung			18.00		Abend- essen für Helfende	
18.30				18.30				18.30				18.30				18.30			
19.00				19.00				19.00				19.00				19.00			
19.30				19.30				19.30	Theater Andacht 8.3_VA			19.30				19.30			
20.00				20.00				20.00	Spiele freiwillig 8.4a_VA	Game freiwillig 8.4b_VA		20.00	Andacht 9.4_VA			20.00	Legende		
20.30				20.30				20.30				20.30				20.30	CH-Blöcke	Geistliches	
21.00				21.00				21.00				21.00	Theater Abschlussfeier 9.5_VA			21.00	Quartiere	Theater	
21.30	Tagesschluss			21.30				21.30	Tagesschluss			21.30				21.30	JS-eigene Zeit mit Besuchender	Technikzeit Essen	
22.00				22.00				22.00				22.00	Worship			22.00	Allg. Infos	Anfang/Ende	
22.30	Tagesschluss			22.30				22.30				22.30	Tagesschluss			22.30			
23.00				23.00				23.00				23.00	Tagesschluss			23.00			

7.2 Tagesprogramm

Hier findet ihr eine Übersicht über die täglichen Fixpunkte im STR26:

Zeit	Datum	Tag0	Beispieltag					Zeit	
	Kids	Teens	Leitende	Quartier	OK (& RL)	Helfende			
6.30								6.30	
7.00	Tagwach		Helfendenandacht					7.00	
7.30	Zmorge			Zmorge	Zmorge	Zmorge	Zmorge	7.30	
8.00								8.00	
8.30	Ämtli				Bereichs-sitzungen (OK, RL)	Schicht-einteilung		8.30	
9.00	Theater			Theater		Einsatz		9.00	
9.30	Andacht			Andacht	OK-Sitzung			9.30	
10.00								10.00	
10.30	Programm			Tagessitzung (OK, RL, Quartier)			Einsatz	10.30	
11.00								11.00	
11.30				Programm					11.30
12.00									12.00
12.30	Zmittag			Zmittag	Zmittag	Zmittag	Zmittag	12.30	
13.00								13.00	
13.30	Ämtli		Quartiertreffs (QC, HL)				Schicht-einteilung	13.30	
14.00	Siesta		Höck JS					14.00	
14.30	Programm			Programm			Einsatz	14.30	
15.00								15.00	
15.30								15.30	
16.00								16.00	
16.30				Helfendenandacht			16.30		
17.00							Einsatz	17.00	
17.30								17.30	
18.00	Znacht			Znacht		Znacht	Znacht	18.00	
18.30					Updates & Znacht OK			18.30	
19.00	Ämtli							19.00	
19.30								19.30	
20.00	Programm			Programm			Einsatz	20.00	
20.30								20.30	
21.00								21.00	
21.30	Tagesschl	Worship						21.30	
22.00	Tagesschluss							22.00	
22.30	Nachtruhe für TN		Höck JS					22.30	
23.00								23.00	
23.30								23.30	
0.00				0.00 Uhr -> Restaurant, Lounge: letzte Runde				0.00	
0.30				0.30 Uhr -> Schliessung Restaurant, Lounge				0.30	
1.00	generelle Nachtruhe (alle werden ins Bett geschickt)							1.00	

7.2.1 Andachten

Auf- / Abbau

Es wird jeweils unmittelbar nach dem Frühstück einen kurzen Gedankenanstoss zu einem Bibelvers geben, der uns durch den Tag begleiten kann.

Lager

Starte deinen Tag bewusst und ruhig mit der Helfenden-/Leitendenandacht den «Ich-bin-Worten» von Jesus – kraftvolle Aussagen, in denen Jesus selbst zeigt, wer er ist und was das ganz konkret für unser Leben bedeutet. Diese Zeit soll dir helfen, dich zu besinnen, aufzutanken und dich innerlich auf Gott auszurichten. Es wird 2x täglich die identische Andacht durchgeführt. Je nach Schicht kannst Du am Morgen oder am Nachmittag dabei sein. Es gibt jeweils 15min vor Beginn Kaffee und Tee für das körperliche Wohlergehen.

Wir freuen uns auf Dich!

Ort: Andachtszelt Kids

Morgen

Zeit: Täglich 6:45 - 7:15 Uhr

Ab 6:30 Uhr gibt es Kaffee und Tee, nimm deinen eigenen Becher mit.

Nachmittag

Zeit: Täglich 16:00 – 16:30 Uhr

Ab 15:45 Uhr gibt es Kaffee und Tee, nimm deinen eigenen Becher mit.

Jeden Tag. Ausser: Anreisetag (nur Nachmittagsandacht) und Abreisetag (nur Morgenandacht)

7.2.2 Events

Für Leitende und Helfende gibt es ein zusätzliches abwechslungsreiches, sportliches und gesellschaftliches Eventprogramm. Detailinfos gibt es dazu jeweils an der Infowand im Helfendenquartier oder bei der Lounge.

Ein kleiner Vorgeschmack (offene Details siehe Infowand im Lager = 📖):

Datum	Zeit	Ort	Programm
Sa, 25.7	20:00 Uhr	📖	Geländespiel
Mi, 29.7	📖	Lounge	Pub Quiz
Do, 30.7	18:00 Uhr	Restaurant	HV Pro Jungschar
Sa, 1.8	📖	Lounge	1. August Special
So, 2.8	20:00 Uhr	Restaurant	Jass Turnier
Di, 4.8	📖	Lounge	Karaoke Abend

Zudem gibt es im Restaurant eine Spiel- und Bastelecke zur freien Verfügung.



8 Anhang

8.1 Merkblätter

Hier haben wir nochmals alle Merkblätter und Richtlinien gesammelt, die für euch relevant sind. Mit den QR-Codes habt ihr sie schnell wieder zur Hand.

Richtlinien	Richtlinien Bauten 	Richtlinien Elektr. Inst. 	Umweltschutz-konzept Programm 
Sicherheit	Merkblatt Feuerverbot 	Infoposter Sanität 	Vorlage SiKo inkl. Abstufungen KS 
Programm	Picasso 	Flyer Besuchstag 	



Unsere Hauptsponsoren:



Zahlstelle



EvTech GmbH
Ihr Partner für Eventtechnik

Partner:



Version: 12.07.2026, STR26